****

Parcial

# Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java** el siguiente enunciado. Enviar los archivos vía el formulario que proporcionará el docente.

**Enunciado**

La constructora BuildingProject necesita tener un sistema para administrar sus proyectos.

Un Proyecto solo puede tener asignado una construcción y ***los datos que se necesitan de la construcción son: dirección, fecha inicio, fecha finalización prevista y fecha finalización real***. Utilizar un constructor que permita asignar todos estos atributos al momento de crear el objeto.

Los proyectos además de tener asociado una construcción tienen un ***número que identifica el proyecto, nombre del proyecto ,ciudad donde será realizado y un estatus que indica el estado pudiendo ser: “calculando”, “construyendo”, “finalizado”.***

Existen dos variantes de proyectos: casa y departamentos. De las casas debemos poder saber la superficie del terreno, cantidad de baños y cantidad de dormitorios. Por otro lado de los departamentos se debe saber la cantidad de pisos y cuantos departamentos por piso serán construidos.

El sistema debe contar con las siguientes **funcionalidades**:

De cualquier tipo de proyecto debemos **poder saber si finalizó en fecha**, un proyecto finaliza en fecha si su fecha de finalización real es igual a su fecha de finalización prevista y además su estatus está “finalizado”.

En el caso de los proyectos de departamentos debe ser posible **compararlos**. Un departamento es mayor a otro de acuerdo a la cantidad de departamentos que tiene cada uno (Departamentos es pisos x departamentos por piso)

Es importante contar con alguna funcionalidad en los proyectos de departamentos para **saber si es rascacielos (si tiene mas de 15 pisos de altura)**.

**¡Muchos éxitos!**